|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Backlog Item | Aktivität | Verantwortlicher | Zeitaufwand(h) | Beschreibung |
| Aufgabe D | Spiellogik | Pataki | 12 | Implementierung von Spielregeln |
| Aufgabe D | Spielmechanik rund um Server-Verbindung | Muresan | 12 | Datenaustausch mithilfe von Serialisierung, Implementierung der Objekte im Spiel. |
| Aufgabe D | Drag and Drop Funktion | Mojdehkar | 12 | Drag & Drop Mechanik |

Sprint Backlog 🡪 3. Sprint